



VNIVERSITAT DE VALÈNCIA

*Facultad de Ciencias de la Actividad Física y el Deporte*

*Departamento de Educación Física y Deportiva*

*Colectivo de Estudiantes de Postgrado Especialistas en  
Gestión de la Actividad Física y el Deporte*



VNIVERSITAT DE VALÈNCIA

# I<sup>a</sup> Jornada eSports



**14 de Febrero de 2019**

Salón de Grados  
Facultad de Ciencias de la Actividad Física y el Deporte  
c/Gasco Oliag, 3

## Objetivo

El objetivo de la Jornada es dar a conocer los eSports en el ámbito de las Ciencias de la Actividad Física y del Deporte.

## Organizadores

- Colectivo de Estudiantes de Postgrado Especialistas en Gestión de la Actividad Física y el Deporte.
- Máster en Dirección y Gestión de la Actividad Física y el Deporte.

## Colaboradores

- Facultad de Ciencias de la Actividad Física y el Deporte
- Servicio de Información y Dinamización de Estudiantes (SEDI)
- Omega World Games
- TopTier Company

## Inscripción

Plazas limitadas



## Programa

**Jueves, 14 de febrero** (Facultad de Ciencias de la Actividad Física y el Deporte)

10:15 h. Recogida de acreditaciones

10:45 h. Acto de inauguración

11:00 h. Conferencia: “La industria de los eSports y su impacto en la sociedad actual”

Sergio Reyes (Top Tier Company S.L)

12:00 h. Coffee Break

12:30 h. Conferencia: “La regulación de los eSports y su implicación como deporte”

Dr. Adrián Todolí (Universidad de Valencia)

13:30 h. Descanso

15:30 h. Conferencia: “Uso de los videojuegos en el tiempo de ocio y la educación física”

Dr. Fernando Gómez (Universidad de Valencia)

16:30 h. Coloquio: “Desafíos y perspectivas de futuro entre deporte y eSports”

Dr. Ferrán Calabuig (moderador), Dr. Pere Molina, Dr. Fernando Gómez, Dr. Adrián Todolí y Sergio Reyes.

18:00 h. Coffee Break

18:30 h. Taller: Simuladores de realidad virtual, simuladores de coches y Just Dance (Omega World Games).

20:00 h. Acto de clausura